**FECHA:** 20/11/2019

**OBJETIVO: Instalar la aplicación Unity**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 14:30 | 16:30 | UPB Campus Cochabamba |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Descargar Unity**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. El equipo procedió a descargar y posteriormente instalar Unity, se tuvieron errores debido a que en un principio se instaló la versión incorrecta de Unity. |

**FECHA:** 21/11/2019

**OBJETIVO: Definir los equipos de trabajo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 12:20 | 12:40 | Laboratorio de simulación |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Sortear los equipos de trabajo**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. **Se sortearon los grupos de trabajo, como resultado del sorteo quedaron el grupo de registro (Darío, Carla, Betina, André) y el grupo de Movimiento (Dilan, Rodrigo, Sebastián)** |
|  |

**FECHA:** 22/11/2019

**OBJETIVO: Lograr que el carrito se desplace dentro del supermercado.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00  14:30 | 12:00  16:30 | UPB Campus Cochabamba |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Ver tutoriales de realidad virtual (Movimiento)**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. **Observamos tutoriales relacionados al movimiento de cuerpos, con la finalidad de usar los conocimientos adquiridos en el movimiento del carrito de supermercado.** |

**FECHA:** 23/11/2019

**OBJETIVO: Lograr que el carrito se desplace dentro del supermercado.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 14:30 | 16:30 | UPB Campus Cochabamba |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Iniciar el desarrollo en Unity (código)**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| Tratamos de implementar el movimiento mediante una clase llamada MovCarrito, la cual tenía las variables VisionVR, AnguloRecto, EstaCaminando , Velocidad, CaminarCuandoPulsamos, CaminarCuandoMiramos, AnguloDelUmbral, CongelarLaPosicion, CompensarY y los métodos void Update y void caminar, dentro de estos métodos estaban las condiciones para el movimiento y angulo.  El código no es funcional. |

**FECHA:** 24/11/2019

**OBJETIVO: Lograr que el carrito se desplace dentro del supermercado.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 18:00 | 22:00 | Capresso (Av. América) |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Hacer funcional el código**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| Tratamos de solucionar los errores en el anterior código pero no fue posible, pensábamos que ya teníamos ciertos movimientos pero resultó ser el zoom del escenario. |

**FECHA:** 25/11/2019

**OBJETIVO: Lograr que el carrito se desplace dentro del supermercado.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00  14:30 | 12:00  16:30 | UPB Campus Cochabamba |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA:**

**Implementar otro código**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| Creamos la clase ControllerVR en la cual teníamos las variables Vector1, Vector2, Vector3 y Colisión; Con los métodos void start y fixed Update, dentro de estos se tenía las condiciones de movimiento y coliciones.  El códigono fue funcional. |

**FECHA:** 26/11/2019

**OBJETIVO: Lograr que el carrito se desplace dentro del supermercado.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00 | 12:00 | UPB Campus Cochabamba |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Solucionar los errores del anterior código.**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| Nos dedicamos a solucionar el código, nos dio dos errores en la carpeta donde esta el proyecto, los cuales no identificamos, no pudimos solucionar los problemas por lo cual el código no fue funcional. |

**FECHA:** 27/11/2019

**OBJETIVO: Lograr que el carrito se desplace dentro del supermercado.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 17:00 | 20:00 | Capresso (Av. América) |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Implementar otro código que sea funcional**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| Nos dedicamos a la investigación de una nueva manera de hacer que comprendían nuevas clases llamadas Controlador2 el cual contenía como variables diferentes vectores que trabajaban con coordenadas, las cuales trabajaban en función a condiciones de movimiento y colisiones |

**FECHA:** 28/11/2019

**OBJETIVO: Lograr que el carrito se desplace dentro del supermercado.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00  14:30 | 12:00  16:30 | UPB Campus Cochabamba |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Solucionar los errores del anterior código**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| Se tuvieron problemas con el reconocimiento del nuevo código implementado, se trabajo tratando de hallar los errores y solucionarlos, lo cual no tuvo éxito y se opto por considerar esa opción como algo no funcional |

**FECHA:** 29/11/2019

**OBJETIVO: Lograr que el carrito se desplace dentro del supermercado.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 10:00  14:30 | 12:00  16:30 | UPB Campus Cochabamba |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Implementar un código que sea funcional**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| Se realizaron investigaciones acerca de diferentes comandos de Unity con los cuales por medio de la importación de específicos assets logramos hacer que un personaje, en primera persona, lograr desplazarse por toda el área del supermercado, emitiendo sonido con sus pasos y logrando las colisiones con los diferentes objetos del supermercado, es decir, que no los traspase |

**FECHA:** 30/11/2019

**OBJETIVO: Informar sobre posibles errores y acuerdos para la presentación.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 6:30 | 7:00 | Reunión Virtual |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Dilan Vargas | Scrum Team |
| **AUSENTES** | |
|  |  |

**ORDEN DEL DÍA: Comunicarse para analizar posibles errores y situación actual.**

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| En esta reunión se tuvo como objetivo el reporte de las actividades que se lograron realizar justo antes de la entrega del primer sprint |